INFORME DEL PROYECTO

PRUEBAS UNITARIAS: En este vimos que cada uno de los códigos que tenemos en nuestro proyecto, está funcionando correctamente, cada uno sirve de forma individual y si el código va unido a otro, ambos van a funcionar de manera individual.

PRUEBAS DE INTEGRACIÓN: Este también está sirviendo en el proyecto ya que en este se puede ver que el proyecto se trabaje de manera adecuada, podemos ver que todo esté funcionando de manera correcta y que esté funcional.

PRUEBAS DE SISTEMA: En el proyecto podemos ver que hay componentes funcionando juntos, por ejemplo, al dirigir el menú a otra imagen, también se puede ver con el inicio de sesión, este al oprimir su botón, nos va a dirigir al login de manera correcta. Por eso se puede notar que en nuestro proyecto está funcionando las opciones que dirigen a otra.

PUREBAS DE SANIDAD: Esta se usa cuando vamos a ver si los cambios que se están haciendo, por muy pequeño o grande que sea este funcionando, este también en nuestro proyecto es muy notorio ya que siempre se suelen hacer cambios en mayoría de las veces.

PRUEBAS DE HUMO: En este se suelen hacer pruebas iniciales para el desarrollo de ella. Con este vamos a ver las funcionalidades básicas de la aplicación.

PRUEBAS DE INTERFAZ: Esta se centra más en evaluar o validar las pruebas en diferentes sistemas o componentes para que actúen de manera correcta y segura.

PRUEBAS DE REGRESIÓN: Este al agregar o cambiar cosas del código, no afecta de alguna manera, siempre ha funcionado correctamente, aunque sabemos que si se llega a colocar alguna cosa mal este código puede botar algún error y hay que revisarlo detalladamente antes de seguir con otros códigos o seguir editando.

PRUEBAS DE ACEPTACIÓN: Esta es la prueba en la que se va a revisar todo el proyecto, que esté funcionando todo, ingresando a donde corresponda y diligenciar todo de manera correcta. También se revisará que todos los requisitos y lo que se solicitó este de manera que pidió el cliente.